

日本語 — 英語

Must check these words! (これだけはわかるようにしておこう!)

Japanese(日本語)	English(英語)	Japanese(日本語)	English(英語)
ミギ ^{ヒダリ} 右(migi)/左(hidari)	ライト レフト right/left	アクセル(akuseru)	エクセレレーター ペダル accelerator pedal
マ ^{ナカ} 真ん中(mannaka)	センター center	ブレーキ(bure-ki)	ブレーキ ペダル brake pedal
ヨ ^{イイ} 良い(iiyō)/ダメ(dame)	グッド ノー good/no	パーキングブレーキ (pa-kingu bure-ki)	パーキング ブレーキ parking brake
もっと(motto)	モア more	ハンドル(handoru)	ステアリング ホイール steering wheel
ハヤ ^{ユク} 速く(hayaku)/ゆっくり(yukkuri)	ファスト スロー fast/slow	サイダイ 最大(zenbu)	マックス max
ヒロ ^{セマ} 広い(hiroi)/狭い(semai)	ワイド ナロー wide/narrow	アイズ 合図(aizu)	シグナル signal
ヨ 寄せる(yoseru)	アプローチ approach	ミラー(mira-)	ミラー mirror
もう ^{イッカイ} 一回(mou ikkai)	ワンス モア once more	チェック(kakunin)	チェック check
イこう(ikou)/ ^ト 止まって(tomatte)	ゴー ストップ go/stop	ホコウシャ 歩行者(hokousya)	ペDESTリアン pedestrian
ミ 見て(mite)	ルック look	ジテンシャ 自転車(jitensya)	バイシクル bicycle
テイシ セン ^{チョクゼン} 停止線の直前(teisisen)	ビフォア ザ ストップ ライン before the stop line	アンゼン ^{カンカク} 安全な間隔(kankaku)	セーフ ディスタンス safe distance
シンロ ^{ヘンコウ} 進路変更(sinro henkou)	チェンジング レーン changing lanes	ヒョウシキ 標識(hyousiki)	トラフィック サイン traffic sign
シンゴウ キ 信号機(singou)	トラフィック シグナル traffic signal	サイコウ ^{ソクド} 最高速度(saikou sokudo)	マキシマム スピード リミット maximum speed limit
コウサテン 交差点(kousaten)	インターセクション intersection	オウダン ^{ホドウ} 横断歩道(oudan hodo)	クロスウォーク crosswalk
チュウオウセン 中央線(chuousen)	センターライン centerline	ゴウセン ^{ゴウリユウ} 150号線へ合流(gouryu)	マージ オントゥー ルート merge onto route150
ハッチャクテン 発着点(hattyakuten)	ディパーチャー ポイント departure point	テイシャ 停車(teisya)	ストッピング stopping
サカ 坂(saka)	スロープ slope	ホウコウ ^{ヘンカン} 方向変換(houkou henkan)	チェンジ ダイレクション change direction
フミキリ 踏切(fumikiri)	レイルロード クロッシング railroad crossings	ジュウレツ ^{チュウシャ} 縦列駐車(juretu tyusya)	パラレル パーキング parallel parking
コウタイ 後退(koutai)	バック back	1, 2, 3, 4, 5 6, 7, 8, 9, 10 (ichi,ni,san,yon,go roku,nana,hachi,kyu,ju)	ワン トゥー スリー フォー ファイブ one two three four five シックス セブン エイト ナイン テン six seven eight nine ten
ショウガイブツ 障害物(syougai butu)	オブスタクル obstacle		
^{ていしゃかのう} ^{ばしょ} ^{ていしゃ} 停車可能な場所に停車してください。 (teisha kanouna basyoni teisya site kudasai)		プリーズ ストップ アットア プレイス ウェアー ユー キャン Please stop at a place where you can.	